
Faire grandir l'AGU3L

Sylvain

2018-10-23

Table des matières

1. Développement de l'association	1
1.1. Objectifs	2
1.2. Implique	2
2. promotion du Libre	2
2.1. Implique	2
3. Pérennité des actions de l'AGU3L	2
3.1. Implique	2
4. Convivialité	3
4.1. Implique	3

1. Développement de l'association

Augmenter : nombre adhérents et membres réguliers, visibilité, notoriété

Entretenir des contacts réguliers avec des partenaires:

- MJC
- Grand Annecy
- Association :
 - SEL Annecy (récupération d'ordinateurs ?)
 - Repair Café
 - transition citoyenne
 - Ecrevis
 - Amis de la Terre 74
 - Gentiane (crypto-monnaie)
 - Roule&Co (maintenance informatique ?)
- IUT Annecy, gentil hacker
- Grenelle Annecy (outils échange citoyen, mailing list, forum, formation)
- Argos2001 (boîte mail, trésorerie) ?
- Lycée Lachenal (conférence)

1.1. Objectifs

Diversifier nos membres et grandir avec la nouvelle Aglo, stabiliser et pérenniser nos actions pour le Libre et les projets. Partager les ressources numériques avec les associations qui en ont besoin (formations, hébergements, service numérique, dépannage), favoriser la mise en commun, et l'usage approprié (raisonné) du numérique.

Maintenir l'interopérabilité avec les publiques : Hacker, Bidouilleurs, Libristes, utilisateurs.

1.2. Implique

- communication
- disponibilité (Président, et autre : réunion + CR + déplacements)

2. promotion du Libre

- Qu'est-ce que le logiciel Libre ?
- Oui j'en utilise sans le savoir
- Est-ce que c'est bon pour moi ?
- Libre et obsolescence

2.1. Implique

- communication
- messages à diffuser
- Install party ou événement sur le Libre
- site web
- affiche

3. Pérennité des actions de l'AGU3L

Projets qui avancent

3.1. Implique

- des projets qui nous plaisent
- relance d'avancement
- leadership

- main d'œuvre qui bossent sur le projet
- régularité
- deadline
- moyens matériel et financiers ?
- pas trop d'éparpillement
- calendrier que l'on tient

4. Convivialité

- boire des bières
- coder pénard entre nerds

4.1. Implique

- de la bière
- des buveurs
- du temps pour coder
- du réseau
- un ordinateur
- une prise de courant
- une âme convivial à entretenir
- un (ou plus) gars qui aime manger du code (et de la pizza)